CODE THAM KHẢO BÀI 4.1

//Person.cs

namespace Lab\_4

{

class Person

{

protected string id, name;

protected bool male;

//phương thức thiết lập

public Person()

{ id = "" ; name ="" ; male = true; }

public Person(string i, string n, bool m)

{ id = i; name = n; male = m; }

public Person(Person p)

{ id = p.id; name = p.name; male = p.male; }

public void Input()

{

Console.Write("nhap ma so:");

id = Console.ReadLine();

Console.Write("nhap ho ten:");

name = Console.ReadLine();

Console.Write("nhap gioi tinh:");

male = Convert.ToBoolean(Console.ReadLine());

}

//phương thức ảo tính lương

public virtual float Salary()

{ return 0; }

public void Output()

{

Console.WriteLine("{0}\t{1}\t{2}", id, name, Salary());

}

}

class Employee : Person

{

byte days;

float m\_salary;

public Employee() : base()

{ days = 26; m\_salary = 4.5f; }

public Employee(string i, string n, bool m, byte d, float s) : base(i, n, m)

{ days = d; m\_salary = s; }

public Employee(Employee e) : base((Person)e)

{ days = e.days; m\_salary = e.m\_salary; }

//phương thức nhập

public new void Input()

{

base.Input();//phương thức Input của lớp cơ sở là lớp Person

Console.Write("nhap so ngay cong:");

days = Convert.ToByte(Console.ReadLine());

Console.Write("nhap luong thang:");

m\_salary = float.Parse(Console.ReadLine());

}

public override float Salary() //tính lương

{ return days \* m\_salary / 26; }

}

class Teacher:Person

{

byte hours;

float h\_salary;

public Teacher () : base()

{ hours = 30; h\_salary = 100; }

public Teacher (string i, string n, bool m, byte h, float s) : base(i, n, m)

{ hours = h; h\_salary = s; }

public override float Salary() //tính lương

{ return hours \* h\_salary; }

}

}

//Program.cs

namespace Lab\_4

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Person p;

Console.Write("1:Employee\nTeacher\nMoi ban chon:");

byte opt = byte.Parse(Console.ReadLine());

if (opt == 1)

p = new Employee("NV1", "NVA", true, 27, 5);

else

p = new Teacher("T1", "TTB", false, 50, 50);

p.Output();

Console.ReadKey();

}

}

}